

Benodigheden keuzevak **Digi-spel**

Software

Je kan tijdens het doorlopen van de module Digi-spel kiezen uit drie soorten praktijkkaarten: praktijkkaarten op basis van het softwareprogramma **Gamemaker** of praktijkkaarten op basis van het softwareprogramma **Construct3**.

- Er zijn meerdere versies van Gamemaker. Bij Dubbelklik wordt gebruik gemaakt van Gamemaker Studio Professional. Is deze versie of een oudere versie (Gamemaker 8.1) op het netwerk geïnstalleerd, dan kan je dit programma gebruiken.
- Sinds juni 2017 is Gamemaker Studio Professional niet meer als netwerkversie verkrijgbaar bij Yoyogames <https://gamemaker.io/en/get>. Voor de nieuwe netwerkversie (Gamemaker Studio 2.0) is, vanwege de aanschafkosten en verminderd gebruiksgemak, besloten om geen lesmateriaal aan te bieden voor Gamemaker Studio 2.0.
- Er zijn meerdere versies van Construct. Bij Dubbelklik wordt gebruik gemaakt van Construct 3.0, de gratis versies bieden voldoende mogelijkheden om de spellen te maken binnen de eisen van het examenprogramma <https://www.construct.net/en>. Een betaalde versie of de betaalde optionele tools zijn dus niet nodig.

Handige informatie Gamemaker

Gamemaker 8.1 with MSI en **Gamemaker Studio Standard for Education** worden niet langer geleverd. Heb je in het verleden Gamemaker Studio Standard aangeschaft en geïnstalleerd op de pc's, dan kan deze versie gewoon worden gebruikt.

Heb je in het verleden **Gamemaker 8.1 with MSI** aangeschaft, dan kan je deze versie eventueel gebruiken. Er zijn enkele lay-out-verschillen tussen Gamemaker 8.1 en Gamemaker Studio, dit komt in de gebruikte screenshots en de instructiefilmpjes naar voren. Daarnaast werkt Gamemaker 8.1 iets eenvoudiger: sommige zaken zijn al voorgeprogrammeerd.

Handige informatie Construct

Construct 3.0 kan online gebruikt worden via <https://www.construct.net/en>, de gratis versie volstaat. Als leerlingen zich registreren kunnen ze grotere spellen maken dan zonder persoonlijk account. De Dubbelklik-opdrachten kunnen uitgevoerd worden zonder persoonlijk account. De leerlingen slaan hun spellen lokaal op, dus in hun eigen documenten of online, bijv. via OneDrive of Google Drive. De spellen worden dus niet via het programma Construct opgeslagen.

