

Kruisjeslijsten afdekken exameneisen profielmodules BK

Eindtermen Dienstverlening & Producten

Profieldeel 1: Organiseren van een activiteit.....	2
Profieldeel 2: Presenteren, promoten en verkopen	6
Profieldeel 3: Een product maken en verbeteren	10
Profieldeel 4: Multimediaal product maken.....	14

Betekenis codering

X	Verplicht voor deze leerweg
Pk	Praktijkkarta
Taak	Basiskennistaak
1	Code van de taak
A3	Code van de praktijkkarta



Profieldeel 1: Organiseren van een activiteit

	BB	KB	Wereldreis BK					Foodtruck BK				
P/D&P/1.1 Een opdracht bespreken met de opdrachtgever, onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever												
1. wensen en verwachtingen van de opdrachtgever inventariseren	X	X										
2. onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever	X	X										
P/D&P/1.2 Een activiteit organiseren												
1. een activiteit plannen en voorbereiden	X	X	Taak 4	Pk C1				Pk C1				
2. berekeningen met betrekking tot kosten en baten van de te organiseren activiteit uitvoeren	X	X	Taak 3	Taak 4	Pk C1			Taak 3	Pk A3			
3. voorzieningen, vergunningen, materialen, middelen en medewerkers regelen	X	X	Taak 3	Taak 5	Pk C1			Taak 3				
4. een activiteit evalueren en suggesties geven voor verbetering	X	X	Taak 4									
P/D&P/1.3 Werkzaamheden rondom hospitality uitvoeren												
1. optreden als gastheer of gastvrouw	X	X	Pk C4					Pk C4				
2. gerechten bereiden	X	X	Pk C2	Pk C4	Pk C8			Pk C2	Pk C3	Pk C5	Pk C7	
P/D&P/1.4 Facilitaire werkzaamheden uitvoeren												
1. maatregelen beschrijven om de negatieve gevolgen van uit te voeren activiteiten voor het milieu te beperken	X	X	Pk C3					Pk C4				
2. schoonmaakmiddelen, -materialen en -apparatuur kiezen en gebruiken en de werkzaamheden uitvoeren volgende de voorschriften.	X	X	Pk C5					Pk C4				
3. taken van hulpdiensten benoemen en beoordelen welke hulpdiensten ingeschakeld moeten worden	X	X										
4. taken van beveiligers benoemen	X	X	Taak 5									
5. een ruimte inrichten	X	X										



	BB	KB	Festivak BK					Funpark BK				
P/D&P/1.1 Een opdracht bespreken met de opdrachtgever, onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever												
1. wensen en verwachtingen van de opdrachtgever inventariseren	X	X	Taak 1					Taak 1	Pk C1			
2. onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever	X	X	Taak 8					Taak 2	Taak 4	Taak 8	Pk A5	
P/D&P/1.2 Een activiteit organiseren												
1. een activiteit plannen en voorbereiden	X	X	Taak 2	Taak 4	Pk C1			Taak 2	Taak 4	Taak 5	Pk C1	
2. berekeningen met betrekking tot kosten en baten van de te organiseren activiteit uitvoeren	X	X	Taak 2	Taak 5	Pk C1			Taak 3	Taak 4	Pk C1		
3. voorzieningen, vergunningen, materialen, middelen en medewerkers regelen	X	X	Taak 3	Taak 4	Pk C1			Taak 2	Pk A2	Pk C1		
4. een activiteit evalueren en suggesties geven voor verbetering	X	X	Pk C1					Pk C2				
P/D&P/1.3 Werkzaamheden rondom hospitality uitvoeren												
1. optreden als gastheer of gastvrouw	X	X	Pk C4					Pk C1	Pk A7			
2. gerechten bereiden	X	X	Taak 5	Pk C2	Pk C4			Pk C3	Pk C5	Pk C7		
P/D&P/1.4 Facilitaire werkzaamheden uitvoeren												
1. maatregelen beschrijven om de negatieve gevolgen van uit te voeren activiteiten voor het milieu te beperken	X	X	Taak 7					Pk A3				
2. schoonmaakmiddelen, -materialen en -apparatuur kiezen en gebruiken en de werkzaamheden uitvoeren volgende de voorschriften.	X	X						Pk C4				
3. taken van hulpdiensten benoemen en beoordelen welke hulpdiensten ingeschakeld moeten worden	X	X	Taak 3	Pk C5				Taak 3				
4. taken van beveiligers benoemen	X	X	Pk C5					Taak 3				
5. een ruimte inrichten	X	X	Taak 3	Pk C1				Taak 5				



	BB	KB	Sportschool BK					Tuincentrum BK				
P/D&P/1.1 Een opdracht bespreken met de opdrachtgever, onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever												
1. wensen en verwachtingen van de opdrachtgever inventariseren	X	X										
2. onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever	X	X										
P/D&P/1.2 Een activiteit organiseren												
1. een activiteit plannen en voorbereiden	X	X	Taak 4	Pk C1				Taak 4	Pk C1			
2. berekeningen met betrekking tot kosten en baten van de te organiseren activiteit uitvoeren	X	X						Taak 3	Pk A3			
3. voorzieningen, vergunningen, materialen, middelen en medewerkers regelen	X	X	Taak 3	Taak 5				Taak 5				
4. een activiteit evalueren en suggesties geven voor verbetering	X	X						Taak 3				
P/D&P/1.3 Werkzaamheden rondom hospitality uitvoeren												
1. optreden als gastheer of gastvrouw	X	X	Pk A2	Pk C4				Taak 4	Pk C4			
2. gerechten bereiden	X	X	Pk C2	Pk C5	Pk C6			Pk C2	Pk C3	Pk C5	Pk C7	
P/D&P/1.4 Facilitaire werkzaamheden uitvoeren												
1. maatregelen beschrijven om de negatieve gevolgen van uit te voeren activiteiten voor het milieu te beperken	X	X						Pk A5				
2. schoonmaakmiddelen, -materialen en -apparatuur kiezen en gebruiken en de werkzaamheden uitvoeren volgende de voorschriften.	X	X	Pk C5					Pk C4				
3. taken van hulpdiensten benoemen en beoordelen welke hulpdiensten ingeschakeld moeten worden	X	X						Pk C3				
4. taken van beveiligers benoemen	X	X						Pk C3				
5. een ruimte inrichten	X	X	Taak 5					Taak 5				



	BB	KB	Hotel BK					Vakantiepark BK				
P/D&P/1.1 Een opdracht bespreken met de opdrachtgever, onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever												
1. wensen en verwachtingen van de opdrachtgever inventariseren	X	X	Taak 1	Pk C1				Pk C1				
2. onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever	X	X	Taak 2	Taak 4				Taak 4				
P/D&P/1.2 Een activiteit organiseren												
1. een activiteit plannen en voorbereiden	X	X	Taak 1	Taak 2	Pk C1			Taak 4	Taak 7			
2. berekeningen met betrekking tot kosten en baten van de te organiseren activiteit uitvoeren	X	X	Taak 3					Taak 4	Pk A4	Taak 7		
3. voorzieningen, vergunningen, materialen, middelen en medewerkers regelen	X	X	Taak 2	Taak 3	Taak 4	Taak 5		Taak 3	Taak 5			
4. een activiteit evalueren en suggesties geven voor verbetering	X	X	Taak 8					Taak 2	Pk A4			
P/D&P/1.3 Werkzaamheden rondom hospitality uitvoeren												
1. optreden als gastheer of gastvrouw	X	X	Pk A4	Pk C4				Pk C4	Pk C6			
2. gerechten bereiden	X	X	Pk C2	Pk C3	Pk C4	Pk C5	Pk C7	Pk C2	Pk C3	Pk C4	Pk C5	
P/D&P/1.4 Facilitaire werkzaamheden uitvoeren												
1. maatregelen beschrijven om de negatieve gevolgen van uit te voeren activiteiten voor het milieu te beperken	X	X	Taak 7					Taak 5				
2. schoonmaakmiddelen, -materialen en -apparatuur kiezen en gebruiken en de werkzaamheden uitvoeren volgende de voorschriften.	X	X	Pk C4					Pk C3	Pk C4			
3. taken van hulpdiensten benoemen en beoordelen welke hulpdiensten ingeschakeld moeten worden	X	X						Taak 5				
4. taken van beveiligers benoemen	X	X										
5. een ruimte inrichten	X	X						Taak 3				



Profieldeel 2: Presenteren, promoten en verkopen

	BB	KB	Wereldreis BK					Foodtruck BK				
P/D&P/2.1 verschillende manieren van communicatie en communicatiemiddelen (her)kennen, benoemen en professioneel toepassen												
1. media-uitingen met elkaar vergelijken en een beargumenteerde keuze maken voor een medium gelet op bijvoorbeeld doel, doelgroep, functionaliteiten en duurzaamheid		X						Taak 7				
2. voor een bepaald doel en een bepaalde doelgroep een media-uiting maken	X	X						Taak 4	Taak 7			
3. kenmerken van media-uitingen benoemen en de verschillende functies daarvan aangeven	X	X						Taak 4				
4. social media gebruiken en toepassen in een zakelijke context	X	X	Pk A5					Taak 4				
P/D&P/2.2 Een product en dienst presenteren, promoten en verkopen												
1. omschrijven, benoemen en uitleggen waarom promotie belangrijk is	X	X						Taak 7				
2. een promotieplan maken en beoordelen		X						Taak 7				
3. een verkoopgesprek voeren		X	Pk A3									
4. producten presenteren met gebruikmaking van promotie- en decoratiemateriaal	X	X	Pk A7					Taak 7				
P/D&P/2.3 Doelgericht informatie verstrekken en instructie geven												
1. uitleg, instructie, voorlichting en informatie geven aan publiek, bezoekers en deelnemers		X	Taak 8	Pk C1				Taak 8	Taak 2	Pk C1		
2. communicatieve vaardigheden toepassen	X	X	Taak 8	Pk C1				Taak 8	Pk C4	Pk C1		



	BB	KB	Festival BK					Funpark BK				
P/D&P/2.1 verschillende manieren van communicatie en communicatiemiddelen (her)kennen, benoemen en professioneel toepassen												
1. media-uitingen met elkaar vergelijken en een beargumenteerde keuze maken voor een medium gelet op bijvoorbeeld doel, doelgroep, functionaliteiten en duurzaamheid		X	Pk A5									
2. voor een bepaald doel en een bepaalde doelgroep een media-uiting maken	X	X	Pk A5					Taak 3	Taak 7	Pk A1	Pk A5	Pk A6
3. kenmerken van media-uitingen benoemen en de verschillende functies daarvan aangeven	X	X										
4. social media gebruiken en toepassen in een zakelijke context	X	X	Pk A5									
P/D&P/2.2 Een product en dienst presenteren, promoten en verkopen												
1. omschrijven, benoemen en uitleggen waarom promotie belangrijk is	X	X	Pk A4									
2. een promotieplan maken en beoordelen		X	Pk A4									
3. een verkoopgesprek voeren		X										
4. producten presenteren met gebruikmaking van promotie- en decoratiemateriaal	X	X	Pk A3									
P/D&P/2.3 Doelgericht informatie verstrekken en instructie geven												
1. uitleg, instructie, voorlichting en informatie geven aan publiek, bezoekers en deelnemers		X	Taak 8									
2. communicatieve vaardigheden toepassen	X	X	Taak 8									



	BB	KB	Sportschool BK					Tuincentrum BK				
P/D&P/2.1 verschillende manieren van communicatie en communicatiemiddelen (her)kennen, benoemen en professioneel toepassen												
1. media-uitingen met elkaar vergelijken en een beargumenteerde keuze maken voor een medium gelet op bijvoorbeeld doel, doelgroep, functionaliteiten en duurzaamheid		X						Taak 4	Pk A1	Pk A3	Pk A4	
2. voor een bepaald doel en een bepaalde doelgroep een media-uiting maken	X	X						Taak 4	Taak 7	Pk A3	Pk A4	
3. kenmerken van media-uitingen benoemen en de verschillende functies daarvan aangeven	X	X						Taak 4	Pk A4			
4. social media gebruiken en toepassen in een zakelijke context	X	X	Pk A5					Taak 4				
P/D&P/2.2 Een product en dienst presenteren, promoten en verkopen												
1. omschrijven, benoemen en uitleggen waarom promotie belangrijk is	X	X						Pk A3				
2. een promotieplan maken en beoordelen		X						Pk A3				
3. een verkoopgesprek voeren		X	Pk A3									
4. producten presenteren met gebruikmaking van promotie- en decoratiemateriaal	X	X	Pk A7					Pk A2				
P/D&P/2.3 Doelgericht informatie verstrekken en instructie geven												
1. uitleg, instructie, voorlichting en informatie geven aan publiek, bezoekers en deelnemers		X	Taak 8	Pk A2				Taak 8	Pk C4			
2. communicatieve vaardigheden toepassen	X	X	Taak 8	Pk A2				Taak 8	Pk C4	Pk C8		



	BB	KB	Hotel BK					Vakantiepark BK				
P/D&P/2.1 verschillende manieren van communicatie en communicatiemiddelen (her)kennen, benoemen en professioneel toepassen												
1. media-uitingen met elkaar vergelijken en een beargumenteerde keuze maken voor een medium gelet op bijvoorbeeld doel, doelgroep, functionaliteiten en duurzaamheid		X						Taak 2	Pk C1			
2. voor een bepaald doel en een bepaalde doelgroep een media-uiting maken	X	X	Taak 3	Taak 7	Pk C1			Taak 2	Pk C1			
3. kenmerken van media-uitingen benoemen en de verschillende functies daarvan aangeven	X	X										
4. social media gebruiken en toepassen in een zakelijke context	X	X										
P/D&P/2.2 Een product en dienst presenteren, promoten en verkopen												
1. omschrijven, benoemen en uitleggen waarom promotie belangrijk is	X	X						Pk A2				
2. een promotieplan maken en beoordelen		X						Pk A2				
3. een verkoopgesprek voeren		X										
4. producten presenteren met gebruikmaking van promotie- en decoratiemateriaal	X	X										
P/D&P/2.3 Doelgericht informatie verstrekken en instructie geven												
1. uitleg, instructie, voorlichting en informatie geven aan publiek, bezoekers en deelnemers		X	Taak 8	Pk A1	Pk A6			Taak 8	Pk A2	Pk A3	Pk C1	Pk D1
2. communicatieve vaardigheden toepassen	X	X	Pk A1					Pk C7	Taak 8			



Profieldeel 3: Een product maken en verbeteren

	BB	KB	Wereldreis BK						Foodtruck BK				
P/D&P/3.1 Een ontwerp en een product beoordelen, ontwerpen, tekenen en printen in 3D													
1. een ontwerp en een product beoordelen en suggesties doen voor verbetering	X	X	Pk B2										
2. een product ontwerpen en tekenen in een 3D-tekenprogramma	X	X	Pk B3	Pk B5					Pk B3	Pk B5			
3. 3D-printprincipes en printtechnieken uitleggen	X	X											
P/D&P/3.2 Een ontwerp en een product beoordelen en suggesties doen voor verbetering													
1. werktekeningen lezen en interpreteren, tekentechnische symbolen begrijpen en aan de hand van de tekening een werkvoorbereiding opstellen	X	X	Taak 5	Pk B1	Pk B2	Pk B3	Pk B4	Pk B5	Pk B1	Pk B2	Pk B3		
2. een product in elkaar zetten door gebruik te maken van verbindingen	X	X	Pk B2						Pk B1	Pk B2			
3. het vervaardigde product controleren op de kwaliteit van de verbinding	X	X	Pk B2						Pk B1	Pk B2			
4. een product vervaardigen met handgereedschappen, elektrische handgereedschappen en machines	X	X	Pk B1	Pk B2	Pk B4				Pk B1	Pk B2			
5. handgereedschappen, elektrische handgereedschappen en machines veilig gebruiken	X	X	Pk B1	Pk B2	Pk B4				Pk B1	Pk B2			



	BB	KB	Festival BK					Funpark BK				
P/D&P/3.1 Een ontwerp en een product beoordelen, ontwerpen, tekenen en printen in 3D												
1. een ontwerp en een product beoordelen en suggesties doen voor verbetering	X	X	Pk B2	Pk B3				Pk B3	Pk B4			
2. een product ontwerpen en tekenen in een 3D-tekenprogramma	X	X	Pk B2	Pk B3	Pk B5			Pk B3	Pk B4			
3. 3D-printprincipes en printtechnieken uitleggen	X	X						Pk B4				
P/D&P/3.2 Een ontwerp en een product beoordelen en suggesties doen voor verbetering												
1. werktekeningen lezen en interpreteren, tekentechnische symbolen begrijpen en aan de hand van de tekening een werkvoorbereiding opstellen	X	X	Pk B1	Pk B2	Pk B4			Pk B1	Pk B2	Pk B5		
2. een product in elkaar zetten door gebruik te maken van verbindingen	X	X	Pk B1	Pk B2	Pk B4			Pk B1	Pk B2	Pk B5		
3. het vervaardigde product controleren op de kwaliteit van de verbinding	X	X	Pk B1	Pk B2				Pk B1	Pk B2	Pk B5		
4. een product vervaardigen met handgereedschappen, elektrische handgereedschappen en machines	X	X	Pk B1	Pk B2				Pk B1	Pk B2	Pk B5		
5. handgereedschappen, elektrische handgereedschappen en machines veilig gebruiken	X	X	Pk B1	Pk B2	Pk B4			Pk B1	Pk B2	Pk B5		



	BB	KB	Sportschool BK					Tuincentrum BK				
P/D&P/3.1 Een ontwerp en een product beoordelen, ontwerpen, tekenen en printen in 3D												
1. een ontwerp en een product beoordelen en suggesties doen voor verbetering	X	X										
2. een product ontwerpen en tekenen in een 3D-tekenprogramma	X	X						Pk B3	Pk B5			
3. 3D-printprincipes en printtechnieken uitleggen	X	X										
P/D&P/3.2 Een ontwerp en een product beoordelen en suggesties doen voor verbetering												
1. werktekeningen lezen en interpreteren, tekentechnische symbolen begrijpen en aan de hand van de tekening een werkvoorbereiding opstellen	X	X	Taak 5	Pk B1	Pk B3	Pk B6		Pk B1	Pk B2			
2. een product in elkaar zetten door gebruik te maken van verbindingen	X	X	Pk B6	Pk B7				Pk B1	Pk B2			
3. het vervaardigde product controleren op de kwaliteit van de verbinding	X	X	Pk B1	Pk B2				Pk B1	Pk B2			
4. een product vervaardigen met handgereedschappen, elektrische handgereedschappen en machines	X	X	Pk B1	Pk B2	Pk B3	Pk B7		Pk B1	Pk B2			
5. handgereedschappen, elektrische handgereedschappen en machines veilig gebruiken	X	X	Pk B1	Pk B2	Pk B4	Pk B6	Pk B7	Pk B1	Pk B2			



	BB	KB	Hotel BK					Vakantiepark BK				
P/D&P/3.1 Een ontwerp en een product beoordelen, ontwerpen, tekenen en printen in 3D												
1. een ontwerp en een product beoordelen en suggesties doen voor verbetering	X	X						Pk B1				
2. een product ontwerpen en tekenen in een 3D-tekenprogramma	X	X	Pk B3	Pk B5	Pk B6			Pk B3	Pk B6			
3. 3D-printprincipes en printtechnieken uitleggen	X	X	Pk B3					Pk B3				
P/D&P/3.2 Een ontwerp en een product beoordelen en suggesties doen voor verbetering												
1. werktekeningen lezen en interpreteren, tekentechnische symbolen begrijpen en aan de hand van de tekening een werkvoorbereiding opstellen	X	X	Pk B1	Pk B2				Pk B1	Pk B2	Pk B4		
2. een product in elkaar zetten door gebruik te maken van verbindingen	X	X	Pk B1	Pk B2				Pk B1	Pk B2	Pk B4		
3. het vervaardigde product controleren op de kwaliteit van de verbinding	X	X	Pk B1	Pk B2				Pk B1	Pk B2	Pk B4		
4. een product vervaardigen met handgereedschappen, elektrische handgereedschappen en machines	X	X	Pk B1	Pk B2	Pk B4			Pk B1	Pk B2	Pk B4		
5. handgereedschappen, elektrische handgereedschappen en machines veilig gebruiken	X	X	Pk B1	Pk B2				Pk B1	Pk B2	Pk B4	Pk B5	



Profieldeel 4: Multimediaal product maken

	BB	KB	Wereldreis BK				Foodtruck BK				
P/D&P/4.1 Een digitaal ontwerp maken											
1. informatie verwerken en deze vormgeven in een lay out	X	X	Pk D1	Pk A6				Taak 5	Taak 7	Pk A6	
P/D&P/4.2 Een film maken											
1. genres in film onderscheiden en gangbare begrippen in filmtaal gebruiken	X	X	Pk A1								
2. op basis van gegeven informatie een script, storyboard en draaiboek maken	X	X	Pk A1	Pk A3				Pk A3			
3. aan de hand van het storyboard en het draaiboek filmopnamen maken	X	X	Pk A1	Pk A3				Pk A3			
4. met behulp van montagesoftware beelden monteren tot een samenhangend geheel	X	X	Pk A1	Pk A3				Pk A3			
P/D&P/4.3 een website ontwerpen en maken											
1. wensen van de opdrachtgever inventariseren, interpreteren en aanvullen in een ontwerp voor een website		X						Pk A1			
2. wensen van de opdrachtgever inventariseren, interpreteren en verwerken in een ontwerp voor een website		X						Pk A1			
3. een begroting maken voor het bouwen, hosten en onderhouden van de website		X									
4. het voorlopige ontwerp inclusief begroting voorleggen aan de opdrachtgever		X									
5. een website maken	X	X						Pk A1			
6. de website presenteren aan de opdrachtgever	X	X						Pk A1			
7. de website presenteren aan de opdrachtgever en gemaakte keuzes beargumenteren		X						Pk A1			



	BB	KB	Festival BK					Funpark BK				
P/D&P/4.1 Een digitaal ontwerp maken												
1. informatie verwerken en deze vormgeven in een lay out	X	X	Taak 2	Taak 4	Taak 7			Pk A5				
P/D&P/4.2 Een film maken												
1. genres in film onderscheiden en gangbare begrippen in filmtaal gebruiken	X	X						Pk A1				
2. op basis van gegeven informatie een script, storyboard en draaiboek maken	X	X	Pk A6					Pk A1				
3. aan de hand van het storyboard en het draaiboek filmopnamen maken	X	X	Pk A6					Pk A1				
4. met behulp van montagesoftware beelden monteren tot een samenhangend geheel	X	X	Pk A6					Pk A1				
P/D&P/4.3 een website ontwerpen en maken												
1. wensen van de opdrachtgever inventariseren, interpreteren en aanvullen in een ontwerp voor een website		X	Pk A1	Pk A2								
2. wensen van de opdrachtgever inventariseren, interpreteren en verwerken in een ontwerp voor een website		X	Pk A1	Pk A2								
3. een begroting maken voor het bouwen, hosten en onderhouden van de website		X	PK A2									
4. het voorlopige ontwerp inclusief begroting voorleggen aan de opdrachtgever		X	Pk A1	Pk A2								
5. een website maken	X	X	Pk A1	Pk A2								
6. de website presenteren aan de opdrachtgever	X	X	Pk A1									
7. de website presenteren aan de opdrachtgever en gemaakte keuzes beargumenteren		X	Pk A1									



	BB	KB	Sportschool BK				Tuincentrum BK				
P/D&P/4.1 Een digitaal ontwerp maken											
1. informatie verwerken en deze vormgeven in een lay out	X	X	Pk D1				Taak 3	Taak 7	Pk A6	Pk D1	
P/D&P/4.2 Een film maken											
1. genres in film onderscheiden en gangbare begrippen in filmtaal gebruiken	X	X	Pk A1								
2. op basis van gegeven informatie een script, storyboard en draaiboek maken	X	X	Pk A1				Pk A1				
3. aan de hand van het storyboard en het draaiboek filmopnamen maken	X	X	Pk A1				Pk A1				
4. met behulp van montagesoftware beelden monteren tot een samenhangend geheel	X	X	Pk A1				Pk A1				
P/D&P/4.3 een website ontwerpen en maken											
1. wensen van de opdrachtgever inventariseren, interpreteren en aanvullen in een ontwerp voor een website		X					Pk A1				
2. wensen van de opdrachtgever inventariseren, interpreteren en verwerken in een ontwerp voor een website		X					Pk A1				
3. een begroting maken voor het bouwen, hosten en onderhouden van de website		X									
4. het voorlopige ontwerp inclusief begroting voorleggen aan de opdrachtgever		X									
5. een website maken	X	X					Pk A1				
6. de website presenteren aan de opdrachtgever	X	X					Pk A1				
7. de website presenteren aan de opdrachtgever en gemaakte keuzes beargumenteren		X					Pk A1				



	BB	KB	Hotel BK					Vakantie BK				
P/D&P/4.1 Een digitaal ontwerp maken												
1. informatie verwerken en deze vormgeven in een lay out	X	X	Pk D1					Taak 3	Taak 7	Pk A6	Pk D1	
P/D&P/4.2 Een film maken												
1. genres in film onderscheiden en gangbare begrippen in filmtaal gebruiken	X	X	Pk A1					Pk A1				
2. op basis van gegeven informatie een script, storyboard en draaiboek maken	X	X	Pk A1					Pk A1	Pk A3			
3. aan de hand van het storyboard en het draaiboek filmopnamen maken	X	X	Pk A1					Pk A1	Pk A3			
4. met behulp van montagesoftware beelden monteren tot een samenhangend geheel	X	X	Pk A1					Pk A1	Pk A3			
P/D&P/4.3 een website ontwerpen en maken												
1. wensen van de opdrachtgever inventariseren, interpreteren en aanvullen in een ontwerp voor een website		X	Pk A1	Pk A2								
2. wensen van de opdrachtgever inventariseren, interpreteren en verwerken in een ontwerp voor een website		X	Pk A1	Pk A2								
3. een begroting maken voor het bouwen, hosten en onderhouden van de website		X	Pk A2									
4. het voorlopige ontwerp inclusief begroting voorleggen aan de opdrachtgever		X	Pk A1	Pk A2								
5. een website maken	X	X	Pk A1	Pk A2								
6. de website presenteren aan de opdrachtgever	X	X	Pk A1									
7. de website presenteren aan de opdrachtgever en gemaakte keuzes beargumenteren		X	Pk A1									

