

Kruisjeslijsten afdekken exameneisen profielmodules GT

Eindtermen Dienstverlening & Producten GT

Profieldeel 1: Organiseren van een activiteit..... 2

Profieldeel 4: Multimediaal product maken..... 6

Betekenis codering

X	Verplicht voor deze leerweg
Pk	Praktijkkkaart
Taak	Basiskennistaak
1	Code van de taak
A3	Code van de praktijkkaart



Profieldeel 1: Organiseren van een activiteit

	GT	Wereldreis BK					Foodtruck BK				
P/D&P/1.1 Een opdracht bespreken met de opdrachtgever, onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever											
1. wensen en verwachtingen van de opdrachtgever inventariseren	X										
2. onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever	X										
P/D&P/1.2 Een activiteit organiseren											
1. een activiteit plannen en voorbereiden	X	Taak 3									
2. berekeningen met betrekking tot kosten en baten van de te organiseren activiteit uitvoeren	X	Taak 2	Taak 3				Taak 3				
3. voorzieningen, vergunningen, materialen, middelen en medewerkers regelen	X	Taak 2	Taak 4				Taak 3				
4. een activiteit evalueren en suggesties geven voor verbetering	X	Taak 3									
P/D&P/1.3 Werkzaamheden rondom hospitality uitvoeren											
1. optreden als gastheer of gastvrouw	X	Pk B4					Pk B2				
2. gerechten bereiden	X	Pk B5	Pk B4	Pk B7			Pk B3				
P/D&P/1.4 Facilitaire werkzaamheden uitvoeren											
1. maatregelen beschrijven om de negatieve gevolgen van uit te voeren activiteiten voor het milieu te beperken	X	Pk B2									
2. schoonmaakmiddelen, -materialen en -apparatuur kiezen en gebruiken en de werkzaamheden uitvoeren volgende de voorschriften.	X	Pk B3					Pk B4				
3. taken van hulpdiensten benoemen en beoordelen welke hulpdiensten ingeschakeld moeten worden	X										
4. taken van beveiligers benoemen	X										
5. een ruimte inrichten	X	Taak 4									



	GT	Festivak BK					Funpark BK				
P/D&P/1.1 Een opdracht bespreken met de opdrachtgever, onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever											
1. wensen en verwachtingen van de opdrachtgever inventariseren	X	Taak 1					Taak 1				
2. onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever	X	Taak 6					Taak 2				
P/D&P/1.2 Een activiteit organiseren											
1. een activiteit plannen en voorbereiden	X	Taak 2	Taak 4				Taak 3				
2. berekeningen met betrekking tot kosten en baten van de te organiseren activiteit uitvoeren	X	Taak 2					Taak 3				
3. voorzieningen, vergunningen, materialen, middelen en medewerkers regelen	X	Taak 3	Taak 4				Taak 4				
4. een activiteit evalueren en suggesties geven voor verbetering	X	Pk B5					Pk B2				
P/D&P/1.3 Werkzaamheden rondom hospitality uitvoeren											
1. optreden als gastheer of gastvrouw	X	Pk B4					Pk B7				
2. gerechten bereiden	X	Pk B4					Pk B8				
P/D&P/1.4 Facilitaire werkzaamheden uitvoeren											
1. maatregelen beschrijven om de negatieve gevolgen van uit te voeren activiteiten voor het milieu te beperken	X	Taak 6									
2. schoonmaakmiddelen, -materialen en -apparatuur kiezen en gebruiken en de werkzaamheden uitvoeren volgende de voorschriften.	X	Pk B4					Pk B5	Pk B7			
3. taken van hulpdiensten benoemen en beoordelen welke hulpdiensten ingeschakeld moeten worden	X	Taak 3	Pk B5								
4. taken van beveiligers benoemen	X	Pk B5									
5. een ruimte inrichten	X	Taak 3									



	GT	Sportschool BK					Tuincentrum BK				
P/D&P/1.1 Een opdracht bespreken met de opdrachtgever, onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever											
1. wensen en verwachtingen van de opdrachtgever inventariseren	X										
2. onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever	X	Taak 2									
P/D&P/1.2 Een activiteit organiseren											
1. een activiteit plannen en voorbereiden	X	Taak 4					Taak 4				
2. berekeningen met betrekking tot kosten en baten van de te organiseren activiteit uitvoeren	X						Taak 3	Pk 4			
3. voorzieningen, vergunningen, materialen, middelen en medewerkers regelen	X	Taak 3	Taak 4				Taak 1	Taak 2	Pk 2		
4. een activiteit evalueren en suggesties geven voor verbetering	X						Taak 3				
P/D&P/1.3 Werkzaamheden rondom hospitality uitvoeren											
1. optreden als gastheer of gastvrouw	X	Pk 2	Pk 5								
2. gerechten bereiden	X	Pk 2	Pk 3				Taak 4	Pk 3			
P/D&P/1.4 Facilitaire werkzaamheden uitvoeren											
1. maatregelen beschrijven om de negatieve gevolgen van uit te voeren activiteiten voor het milieu te beperken	X	Pk 2					Pk 2	Pk 5			
2. schoonmaakmiddelen, -materialen en -apparatuur kiezen en gebruiken en de werkzaamheden uitvoeren volgende de voorschriften.	X	Pk 2					Taak 4				
3. taken van hulpdiensten benoemen en beoordelen welke hulpdiensten ingeschakeld moeten worden	X						Pk 2				
4. taken van beveiligers benoemen	X						Pk 2				
5. een ruimte inrichten	X						Taak 2				



	GT	Hotel BK					Vakantiepark BK				
P/D&P/1.1 Een opdracht bespreken met de opdrachtgever, onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever											
1. wensen en verwachtingen van de opdrachtgever inventariseren	X	Taak 1									
2. onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever	X	Taak 2									
P/D&P/1.2 Een activiteit organiseren											
1. een activiteit plannen en voorbereiden	X	Taak 1	Taak 2				Taak 3	Taak 6			
2. berekeningen met betrekking tot kosten en baten van de te organiseren activiteit uitvoeren	X	Taak 3					Taak 3	Pk 4	Taak 6		
3. voorzieningen, vergunningen, materialen, middelen en medewerkers regelen	X	Taak 2	Taak 3	Taak 4			Taak 2	Taak 4			
4. een activiteit evalueren en suggesties geven voor verbetering	X	Taak 6					Taak 2	Pk 4			
P/D&P/1.3 Werkzaamheden rondom hospitality uitvoeren											
1. optreden als gastheer of gastvrouw	X	Pk 4									
2. gerechten bereiden	X	Pk 3	Pk 4				Pk 2	Pk 3			
P/D&P/1.4 Facilitaire werkzaamheden uitvoeren											
1. maatregelen beschrijven om de negatieve gevolgen van uit te voeren activiteiten voor het milieu te beperken	X						Taak 4				
2. schoonmaakmiddelen, -materialen en -apparatuur kiezen en gebruiken en de werkzaamheden uitvoeren volgende de voorschriften.	X						Pk 2				
3. taken van hulpdiensten benoemen en beoordelen welke hulpdiensten ingeschakeld moeten worden	X						Taak 4				
4. taken van beveiligers benoemen	X										
5. een ruimte inrichten	X						Taak 2				



Profieldeel 4: Multimediaal product maken

	GT	Wereldreis BK					Foodtruck BK				
P/D&P/4.1 Een digitaal ontwerp maken											
1. informatie verwerken en deze vormgeven in een lay out	X	Pk D1					Taak 4	Taak 6			
P/D&P/4.2 Een film maken											
1. genres in film onderscheiden en gangbare begrippen in filmtaal gebruiken	X	Pk A1									
2. op basis van gegeven informatie een script, storyboard en draaiboek maken	X	Pk A1					Pk A1				
3. aan de hand van het storyboard en het draaiboek filmopnamen maken	X	Pk A1					Pk A1				
4. met behulp van montagesoftware beelden monteren tot een samenhangend geheel	X	Pk A1					Pk A1				
P/D&P/4.3 een website ontwerpen en maken											
1. wensen van de opdrachtgever inventariseren, interpreteren en aanvullen in een ontwerp voor een website	X						Pk A1				
2. wensen van de opdrachtgever inventariseren, interpreteren en verwerken in een ontwerp voor een website	X						Pk A1				
3. een begroting maken voor het bouwen, hosten en onderhouden van de website	X										
4. het voorlopige ontwerp inclusief begroting voorleggen aan de opdrachtgever	X										
5. een website maken	X						Pk A1				
6. de website presenteren aan de opdrachtgever	X						Pk A1				
7. de website presenteren aan de opdrachtgever en gemaakte keuzes beargumenteren	X						Pk A1				



	GT	Festival BK					Funpark BK				
P/D&P/4.1 Een digitaal ontwerp maken											
1. informatie verwerken en deze vormgeven in een lay out	X	Taak 2	Taak 4	Taak 6			Taak 1				
P/D&P/4.2 Een film maken											
1. genres in film onderscheiden en gangbare begrippen in filmtaal gebruiken	X						Pk A1				
2. op basis van gegeven informatie een script, storyboard en draaiboek maken	X						Pk A1				
3. aan de hand van het storyboard en het draaiboek filmopnamen maken	X						Pk A1				
4. met behulp van montagesoftware beelden monteren tot een samenhangend geheel	X						Pk A1				
P/D&P/4.3 een website ontwerpen en maken											
1. wensen van de opdrachtgever inventariseren, interpreteren en aanvullen in een ontwerp voor een website	X	Pk A1									
2. wensen van de opdrachtgever inventariseren, interpreteren en verwerken in een ontwerp voor een website	X	Pk A1									
3. een begroting maken voor het bouwen, hosten en onderhouden van de website	X	Pk A1									
4. het voorlopige ontwerp inclusief begroting voorleggen aan de opdrachtgever	X	Pk A1									
5. een website maken	X	Pk A1									
6. de website presenteren aan de opdrachtgever	X	Pk A1									
7. de website presenteren aan de opdrachtgever en gemaakte keuzes beargumenteren	X	Pk A1									



	GT	Sportschool BK					Tuincentrum BK				
P/D&P/4.1 Een digitaal ontwerp maken											
1. informatie verwerken en deze vormgeven in een lay out	X						Taak 3	Taak 4			
P/D&P/4.2 Een film maken											
1. genres in film onderscheiden en gangbare begrippen in filmtaal gebruiken	X	Pk A1									
2. op basis van gegeven informatie een script, storyboard en draaiboek maken	X	Pk A1					Pk A1				
3. aan de hand van het storyboard en het draaiboek filmopnamen maken	X	Pk A1					Pk A1				
4. met behulp van montagesoftware beelden monteren tot een samenhangend geheel	X	Pk A1					Pk A1				
P/D&P/4.3 een website ontwerpen en maken											
1. wensen van de opdrachtgever inventariseren, interpreteren en aanvullen in een ontwerp voor een website	X						Pk A1				
2. wensen van de opdrachtgever inventariseren, interpreteren en verwerken in een ontwerp voor een website	X						Pk A1				
3. een begroting maken voor het bouwen, hosten en onderhouden van de website	X										
4. het voorlopige ontwerp inclusief begroting voorleggen aan de opdrachtgever	X										
5. een website maken	X						Pk A1				
6. de website presenteren aan de opdrachtgever	X						Pk A1				
7. de website presenteren aan de opdrachtgever en gemaakte keuzes beargumenteren	X						Pk A1				



	BB	Hotel BK					Vakantiepark BK				
P/D&P/4.1 Een digitaal ontwerp maken											
1. informatie verwerken en deze vormgeven in een lay out	X	Taak 3	Taak 4				Taak 1	Taak 6	Pk A2		
P/D&P/4.2 Een film maken											
1. genres in film onderscheiden en gangbare begrippen in filmtaal gebruiken	X						Pk A1				
2. op basis van gegeven informatie een script, storyboard en draaiboek maken	X						Pk A1				
3. aan de hand van het storyboard en het draaiboek filmopnamen maken	X						Pk A1				
4. met behulp van montagesoftware beelden monteren tot een samenhangend geheel	X						Pk A1				
P/D&P/4.3 een website ontwerpen en maken											
1. wensen van de opdrachtgever inventariseren, interpreteren en aanvullen in een ontwerp voor een website	X	Pk A1									
2. wensen van de opdrachtgever inventariseren, interpreteren en verwerken in een ontwerp voor een website	X	Pk A2									
3. een begroting maken voor het bouwen, hosten en onderhouden van de website	X	Pk A1	Pk A2								
4. het voorlopige ontwerp inclusief begroting voorleggen aan de opdrachtgever	X	Pk A1	Pk A2								
5. een website maken	X	Pk A1									
6. de website presenteren aan de opdrachtgever	X	Pk A1									
7. de website presenteren aan de opdrachtgever en gemaakte keuzes beargumenteren	X										

