

Kruisjeslijsten afdekken exameneisen keuzevakken BK

Keuzevakken Dienstverlening & Producten (D&P)

Kruisjeslijsten afdekken exameneisen keuzevakken BK	1
Keuzevak Digi-spel BK	2
Keuzevak Geüniformeerde Dienstverlening & Veiligheid BK	3
Keuzevak Podium BK	5
Keuzevak Robotica BK	6
Keuzevak Voeding en beweging BK	7

Keuzevakken Zorg & Welzijn (Z&W)

Assisteren in de gezondheidszorg BK	8
Facilitaire dienstverlening, catering en inrichting BK	10
Haarverzorging BK	11
Huidverzorging BK	12

Kennismaking met uiterlijke verzorging BK	13
Ondersteuning bij sport- en bewegingsactiviteiten BK	14
Voorkomen van ongevallen en EHBO BK	15
Welzijn kind en jongere BK	17

Keuzevakken Economie & Ondernemen (E&O)

Ondernemen BK	18
Webshop BK	19

Keuzevakken Media, Vormgeving & ICT (MVI)

Vormgeving & typografie BK	20
----------------------------------	----

Betekenis codering

X	Verplicht voor deze leerweg
Pk	Praktijkkkaart
Taak	Basiskennistaak
1	Code van de taak
A3	Code van de praktijkkaart



Keuzevak Digi-spel BK

Code: 1911

	BB	KB	Taken en praktijkkaarten							
K/D&P/1.1. De kandidaat kan:										
1. de wensen en eisen van een opdrachtgever inventariseren	X	X	Taak 5	Pk1						
2. een spelvorm kiezen die bij de wensen past	X	X	Taak 5							
3. een (deel van een) verhaal voor een spel bedenken		X	Taak 5							
4. aan de hand van instructies een storyboard samenstellen	X		Taak 5	Taak 6	Pk3					
5. een storyboard samenstellen	X	X	Taak 5	Taak 6	Pk3					
K/D&P/1.2 De kandidaat kan:										
6. de ideeën voorleggen aan de opdrachtgever en deze toelichten	X	X	Taak 6	Taak 8	Pk1					
7. de reactie van de opdrachtgever onder begeleiding verwerken	X		Taak 6	Taak 8	Pk1					
8. de reactie van een opdrachtgever verwerken		X	Taak 4	Taak 6	Taak 8	Pk1				
9. een (fragment) van een spel maken	X	X	Taak 7	Pk1	Pk2	Pk3	Pk4	Pk5	Pk7	
K/D&P/1.3 De kandidaat kan:										
10. het spel uittesten	X	X	Taak 7	Pk1	Pk2	Pk3	Pk4	Pk5	Pk7	
11. aan de hand van instructies de ontwikkelde game bijstellen	X		Taak 4	Pk1	Pk2	Pk3	Pk4			
12. het ontwikkelde spel bijstellen		X	Taak 4	Taak 8	Pk1	Pk2	Pk3	Pk4		
13. de opdracht presenteren aan de opdrachtgever	X	X	Taak 6	Taak 8	Pk1	Pk3				
14. de educatieve elementen in het spel toelichten	X	X	Taak 8	Pk1	Pk3					



Keuzevak Geüniformeerde Dienstverlening & Veiligheid BK

Code: 1910

	BB	KB	Taken en praktijkkaarten				
K/D&P/6.1. De kandidaat kan:							
1. het belang van mentale en fysieke weerbaarheid benoemen voor de beroepen in de veiligheidsbranche	X	X	Taak 1	Taak 2	Pk1		
2. de elementen van een fysieke vaardigheidstoets benoemen, het parcours uitzetten en op de juiste manier uitvoeren	X	X	Pk5				
3. ten behoeve van het uithoudingsvermogen een bepaald parcours binnen de daarvoor gestelde norm voor de verschillende mbo veiligheidsopleidingen uitvoeren	X	X	Pk5				
4. een hindernisbaan, survival parcours of stormbaan afleggen en daarbij adequaat omgaan met risico's voor jezelf en anderen	X	X	Pk5				
5. in verschillende gesimuleerde situaties en aan de hand van instructies zich ordelijk verplaatsen, individueel of in een groep	X	X	Pk5	Pk7	Pk14		
6. de meest voorkomende waterongevallen benoemen, de principes van het zwemmend redden uitleggen en deze in een simulatie toepassen	X	X	Pk9				
K/D&P/6.2 De kandidaat kan:							
1. een situatie observeren en afwijkingen in een fysieke omgeving en/of gedrag herkennen	X	X	Pk3				
2. signalelementen opnemen en herkennen	X	X	Pk3				
3. afwijkingen in een fysieke omgeving en/of gedrag registreren en hierover communiceren	X	X	Taak 4	Pk3			
K/D&P/6.3 De kandidaat kan:							
1. gastvrij, vriendelijk en klantgericht bezoekers ontvangen en de weg wijzen	X	X	Taak 6	Pk8			
2. toezicht houden (observeren, signaleren)	X	X	Taak 4	Taak 3	Pk3		
3. calamiteiten herkennen en benoemen			Taak 4	Taak 3	Pk3		
4. in een gesimuleerde omgeving met emoties van anderen omgaan en de juiste omgangsvorm kiezen	X	X	Pk3				
5. dilemma's in de veiligheidsbranche herkennen en benoemen en op adequate wijze omgaan met dilemma's	X	X	Pk3	Pk15			
K/D&P/6.4 De kandidaat kan:							



1. de taken, bevoegdheden, verschillen en overeenkomsten herkennen en benoemen tussen de vier beroepsgroepen in de veiligheidsbranches	X	X	Taak 1	Taak 2	Pk10		
2. veiligheidsberoepen in het veiligheidsnetwerk herkennen	X	X	Taak 1	Taak 2	Pk1		
3. voor verschillende risicovolle situaties een beveiligingsdienst selecteren	X	X	Taak 5	Pk4			
4. voor verschillende doeleinden technologische hulpmiddelen selecteren	X	X	Pk2	Pk7	Pk 14		
5. het doel, de functie en het gebruik van technologische hulpmiddelen benoemen	X	X	Pk2	Pk7	Pk 14		
6. de gebruiksmogelijkheden, voor- en nadelen benoemen van het gebruik van technologische hulpmiddelen	X	X	Pk2	Pk7	Pk 14		
7. de eigen woning beoordelen op inbraakgevoeligheid	X	X	Pk2				
8. in een rapport een advies geven over inbraakbeveiliging van de eigen woning	X	X	Pk2				
K/D&P/6.5 De kandidaat kan:							
1. de taken van een evenementenregelaar herkennen en benoemen	X	X	Pk4	Pk8			
2. een veilige situatie creëren voor zichzelf en voor bezoekers van een schoolplein	X	X	Pk8				
3. fietsverkeer conform de afspraken binnen de school in goede banen leiden	X	X	Pk8				
4. servicegericht toegang verlenen aan bezoekers	X	X	Pk6	Pk8			
5. toegangskarten controleren en bezoekers verwijzen	X	X	Pk4	Pk8			
6. een garderobe inrichten en garderobewerkzaamheden verrichten	X	X	Pk8				



Keuzevak Podium BK

Code: 1909

	BB	KB	Taken en praktijkkaarten					
K/D&P/5.1. De kandidaat kan:								
1. de doelgroep voor de voorstelling bepalen en beschrijven	X	X	Taak 7	Taak 8	PK1	PK5	PK11	
2. aan de hand van gegeven criteria een themakeuze maken voor de voorstelling	X	X	Taak 7	Taak 8	PK1	PK5	PK11	
3. beeldmateriaal of muziek selecteren en bekijken of beluisteren	X	X	Taak 7	Taak 8	PK5	PK6	PK11	
4. een idee voor een voorstelling bedenken en uitwerken	X	X	Taak 7	Taak 8	PK1	PK5	PK11	
5. een passend licht- en geluidsplan ontwerpen		X	Taak 4	Taak 7	Taak 8	PK5	PK11	
5. een passend ontwerp maken voor kleding of decor of grime		X	Taak 3	POD6	Taak 7	Taak 8	PK5	PK11
7. een begroting maken voor de voorstelling en de realisatie daarvan		X	Taak 5	Taak 7	Taak 8	PK5	PK11	
K/D&P/5.2 De kandidaat kan:								
1. rollen of taken verdelen en een draaiboek maken		X	Taak 7	Taak 8	PK5	PK11		
2. een deel van de voorstelling repeteren en hiervan een logboek bijhouden	X	X	PK1					
3. aan de hand van instructies een licht- of geluidsplan testen en bijstellen	X		Taak 4	PK2	PK5			
4. een licht- of geluidsplan testen en bijstellen		X	Taak 4	PK2	PK5			
5. kleding, decor, of grime evalueren en bijstellen		X	Taak 3	Taak 6	PK3	PK4		
6. aan de hand van instructies de voorstelling onder de aandacht brengen van de doelgroep	X		PK1	PK5	PK11			
7. de voorstelling onder de aandacht brengen van de doelgroep		X	PK1	PK5	PK11			
K/D&P/5.3 De kandidaat kan:								
1. aan de hand van instructies (kleed)ruimtes organiseren en indelen	X		Taak 5	PK1	PK5	PK11		
2. (kleed)ruimtes organiseren en indelen		X	Taak 5	PK1	PK5	PK11		
3. instructies geven over de inrichting van de publiekszaal		X	PK5	PK11				
4. instructies geven over de ontvangst van gasten		X	PK5	PK11				
5. de voorstelling uitvoeren	X	X	PK1	PK5	PK11			
K/D&P/5.4 De kandidaat kan:								
1. aan de hand van voorbeelden verbeterpunten benoemen voor de organisatie	X	X	PK1	PK5				
2. aan de hand van voorbeelden verbeterpunten benoemen over de inhoud van de voorstelling	X	X	PK1	PK8				
3. een recensie schrijven over een deel van de voorstelling		X	PK1	PK8				



Keuzevak Robotica BK

Code: 1906

	BB	KB	Taken en praktijkkaarten						
K/D&P/2.1 De kandidaat kan:									
1. moderne technische toepassingen in verschillende sectoren herkennen en benoemen	X	X	Taak 3	Taak 5	PK2	PK3			
2. voor- en nadelen benoemen van moderne technische toepassingen (denk aan robotica en domotica)	X	X	Taak 2	Taak 5	PK2				
K/D&P/2.2 De kandidaat kan:									
1. technische tekeningen en schema's lezen en interpreteren	X	X	PK6	PK7	PK8				
2. aan de hand van technische tekeningen elektronische schakelingen bouwen en testen			PK6	PK7	PK8				
3. schakelingen presenteren en de werking uitleggen	X	X	PK6						
K/D&P/2.3 De kandidaat kan:									
1. mogelijkheden van robotica-toepassingen benoemen	X	X	Taak 1	Taak 3	Taak 4	PK2	PK3		
2. de wensen en eisen van een opdrachtgever inventariseren	X	X	Taak 1	Taak 3	Taak 4	PK2			
3. een eenvoudige robotica toepassing in proceshandelingen opsplitsen	X	X	PK3						
4. op basis van instructies de geprogrammeerde proceshandelingen uitvoeren	X	X	PK1	PK2					
5. proceshandelingen vertalen naar programmeerbare eenheden	X	X	PK3	PK9					
6. programmeren	X	X	PK1	PK2	PK3	PK9	PK5	PK7	PK8
7. testopstellingen maken en de test uitvoeren	X	X	PK1	PK2	PK3				
8. de opdracht door een robot laten uitvoeren	X	X	PK1	PK2	PK3				
9. de opdracht opleveren aan de opdrachtgever door middel van een presentatie	X	X	Taak 1	Taak 3	Taak 7	PK1	PK3		



Keuzevak Voeding en beweging BK

Code: 1913

	BB	KB	Taken en praktijkkaarten					
K/D&P/4.1. De kandidaat kan:								
1. een productieproces van plantaardige voedingsmiddelen beschrijven		X	Taak 2	Pk2				
2. een plantaardig product produceren (bijvoorbeeld tomaten, aardbeien: zaaien, verspenen, verzorgen, oogsten)	X	X	Taak 2	Pk2				
3. een plantaardig product verwerken tot een eindproduct	X	X	Taak 3	Taak 4	Pk2			
4. het eindproduct verkopen	X	X	Taak 3	Taak 4	Pk2			
K/D&P/4.2 De kandidaat kan:								
1. de herkomst van voedingsmiddelen beschrijven	X		Taak 2	Pk3				
2. de productie van voedingsmiddelen beschrijven		X	Taak 2	Pk3				
3. de voor- en nadelen van (internationaal) transport van voedingsmiddelen benoemen		X	Taak 2	Pk3				
4. de gevolgen van de productie van voedingsmiddelen benoemen voor het milieu		X	Taak 2	Pk3				
5. etiketten van voedingsmiddelen lezen en begrijpen	X	X	Taak 3	Pk1				
6. op basis van de informatie op etiketten een bewuste voedingskeuze maken	X	X	Taak 3	Pk1	Pk7			
7. aan de hand van gegeven criteria een verantwoorde keuze maken uit het aanbod van voedingsmiddelen (o.a. criteria op het gebied van voedingswaarde, ecologische footprint, herkomst, productie, vervoer)	X	X	Taak 3	Pk1	Pk3			
8. aan de hand van gegeven criteria een verantwoord menu samenstellen en bereiden	X	X	Taak 1	Taak 4	Pk1	Pk6		
9. het menu verantwoorden vanuit het perspectief van bijvoorbeeld herkomst, productie en vervoer	X	X	Taak 1	Taak 4	Pk6			
K/D&P/4.3 De kandidaat kan:								
1. het belang van beweging voor de gezondheid benoemen en verklaren	X	X	Taak 5	Pk4	Pk5	Pk8		
2. voor een specifieke doelgroep een onderzoek doen naar recreatieve mogelijkheden in de open lucht	X	X	Taak 5	Taak 7	Pk5	Pk9		
3. een passende bewegingsactiviteit bedenken in de open lucht	X	X	Taak 5	Taak 7	Pk4			
4. een bewegingsactiviteit organiseren		X	Taak 5	Taak 7	Pk4			
5. onder begeleiding een bewegingsactiviteit uitvoeren	X		Taak 5	Taak 8	Pk4			
6. een bewegingsactiviteit uitvoeren		X	Taak 5	Taak 8				



Assisteren in de gezondheidszorg BK

Code: 1624

	BB	KB	Taken en praktijkkaarten					
K/D&P/7.1. De kandidaat kan:								
1. een vraag aannemen, verhelderende vragen stellen en toetsen of de vraag goed begrepen is	X	X						
2. de vraag verwerken door notities te maken en de klant te verwijzen	X	X						
3. afspraken inplannen op basis van urgentie in een gesimuleerde situatie	X	X						
4. in een gesimuleerde situatie met emoties van anderen omgaan en de juiste omgangsvorm kiezen	X	X						
K/D&P/7.2 De kandidaat kan:								
1. zorg dragen voor een verzorgde ontvangst- en praktijkruimte	X	X						
2. de noodzaak van een steriele werkomgeving benoemen	X	X						
3. de voorraad inventariseren en beheren	X	X						
K/D&P/7.3 De kandidaat kan:								
1. de functie van protocollen benoemen	X	X						
2. uitleggen waarom een protocol in de zorg belangrijk is	X	X						
K/D&P/7.4 De kandidaat kan:								
1. de eerste- en tweedelijnszorg in Nederland benoemen	X	X						
2. taken en functies van de eerste- en tweedelijnszorg benoemen	X	X						
3. passend bij de verschillende levensfasen de meest voorkomende ziekten beschrijven	X	X						
4. kinderziektes herkennen en benoemen	X	X						
5. de klant informeren over inenting tegen kinderziektes	X	X						
6. voorlichting geven over ziektepreventie	X	X						
7. uitleg en instructie geven over vrij verkrijgbare middelen	X	X						
8. kleine eenvoudige en veel voorkomende medisch-technische handelingen herkennen en benoemen (denk aan: druppelen, wondverzorging, vingerprik)	X	X						
9. onder verantwoordelijkheid van een leidinggevende uitleg geven over kleine eenvoudige medisch-technische handelingen	X	X						
10. de klant informeren over (technologische) hulpmiddelen in relatie tot de eigen gezondheid	X	X						
11. de klant informeren over de functie van het medicijnpaspoort en het belang trouw te zijn aan voorgeschreven medicijnen		X						



K/D&P/7.5 De kandidaat kan:								
1. de verschillen benoemen tussen een kindergebit en een volwassen gebit	X	X						
2. de anatomie van een tand benoemen	X	X						
3. de anatomie van een kies benoemen	X	X						



Facilitaire dienstverlening, catering en inrichting BK

Code: 1626

	BB	KB	Taken en praktijkkaarten					
K/ZW/9.1. De kandidaat kan:								
1. een ontwerp maken voor een inrichting van een ruimte	X	X	Taak 7	Taak 8	Pk1	Pk5	Pk 10	PK 13
2. de juiste hulpmiddelen, materialen en meubilair klaarzetten in een gewenste opstelling	X	X	Pk 1	Pk 5	Pk 10	Pk 13		
3. audiovisuele apparatuur gebruiksklaar zetten en bedienen zoals computer, beamer	X	X	Pk 1	Pk5				
4. aandacht besteden aan raamdecoratie, temperatuur, verlichting, veiligheid, netheid en sfeer	X	X	Taak 7	Taak 8	Pk 5	Pk 10	Pk 11	
K/ZW/9.2 De kandidaat kan:								
1. regels opvolgen voor ontvangst van gasten	X	X	Taak 1	Taak 5				
2. een bestelling opnemen	X	X	Taak 5	Pk3				
3. dranken en eenvoudige gerechten zoals soep en snacks bereiden	X	X	Pk 1	Pk 2	Pk 3	Pk 7	Pk 12	
4. dranken en gerechten distribueren en serveren	X	X	Taak 5	Pk 3				
5. een buffet klaarzetten	X	X	Taak 5	Taak 8				
6. afruimen en afwasapparatuur bedienen	X	X	Taak 6	Pk 1	Pk 2	Pk 3		Pk 12
7. werken volgens HACCP richtlijnen	X	X	Taak 4	Taak 6				
K/ZW/9.3 De kandidaat kan:								
1. professionele keukenapparatuur bedienen en schoonmaken volgens protocol	X	X	Taak 4	Taak 6	Pk7			
2. aanrecht en keukenmeubilair schoonmaken	X	X	Taak 4					
3. een keukenvloer, wanden en deuren reinigen	X	X	Taak 4	Pk 6				
K/ZW/9.4 De kandidaat kan:								
1. eenvoudige kassawerkzaamheden verrichten, in het bijzonder een rekening maken, afrekenen en geld tellen	X	X	Taak 3	Pk 9				
2. gegevens invoeren in een beheersysteem zoals checklists, aanwezig, bestellingen en inschrijvingen	X	X	Taak 3	Pk 5				
3. (digitaal) brieven en pakketten verzorgen en frankeren	X	X	Pk 5					
4. printen, scannen, kopiëren en ordenen van documenten	X	X	Taak 3	Pk 5				
5. formele notities en mailberichten maken	X	X	Pk 5					



Haarverzorging BK

Code: 1606

	BB	KB	Taken en praktijkkaarten							
K/ZW/2.1 De kandidaat kan:										
1. gastvrij, vriendelijk en klantgericht de klant ontvangen en hem/haar in een stoel plaatsen	X	X	Taak 1	Pk A1	Pk A2					
2. informatie verzamelen over de hoofdhuid en het haar van de klant	X	X	Taak 2	Pk A2	PK B12					
3. aan de hand van een haardiagnoseformulier een haardiagnose opstellen en deze met de klant bespreken	X	X	Taak 2	Pk A2	PK B12					
4. informeren naar de wensen van de klant met betrekking tot het wassen van het haar	X	X	Pk A2	PK B12						
5. een wasbehandeling uitvoeren die past bij de haardiagnose en de wensen van de klant	X	X	Pk A2	Pk B5	PK B12					
6. verzorgende producten aanbrengen	X	X	Pk B5	Pk A1						
7. een wasmassage uitvoeren (kneed-, klop- en wrijfmassage)	X	X	Pk B5	PK B12						
K/ZW/2.2 De kandidaat kan:										
1. volume föhnen met behulp van borstels	X	X	Taak 5	Taak 6	Taak 4	Taak 5	Pk A1	Pk A2	Pk A3	
2. krullen maken met een krultang	X	X	Pk A4	Pk A5						
3. stylen met een stijltang	X	X	Pk A4							
4. rollers indraaien	X	X	Pk A5	Pk B10						
5. vlechten	X	X	Pk B9	Pk B14						
6. het haar afdelen in 9-vakken ter voorbereiding op het indraaien van warmterollers	X	X	Pk B8							



Huidverzorging BK

Code: 1607

	BB	KB	Taken en praktijkkaarten							
K/ZW/3.1 De kandidaat kan:										
1. gastvrij, vriendelijk en klantgericht de klant ontvangen en hem/haar in een stoel plaatsen	X	X								
2. informatie verzamelen over de huid van de klant	X	X								
3. huidlagen, huidsoorten en de kenmerken daarvan benoemen	X	X								
4. aan de hand van een huiddiagnoseformulier een huiddiagnose opstellen en deze met de klant bespreken	X	X								
5. een oppervlaktereiniging uitvoeren en dagcrème aanbrengen	X	X								
6. passend bij de huidsoort een verzorgend masker aanbrengen en verwijderen	X	X								
7. informatie verstrekken over veel voorkomende verzorgingsproducten	X	X								
K/ZW/3.2 De kandidaat kan:										
1. een reinigingsbehandeling met een reinigingsproduct en/of scrub uitvoeren	X	X								
2. een verzorgingsbehandeling met een verzorgingsproduct uitvoeren	X	X								
3. informatie verstrekken over veel voorkomende verzorgingsproducten	X	X								
4. de klant vragen of deze tevreden is over de behandeling	X	X								



Kennismaking met uiterlijke verzorging BK

Code: 1623

	BB	KB	Taken en praktijkkaarten					
K/ZW/1.1. Een klant ontvangen en het bezoek afronden								
1 een klant te woord staan aan de receptie en de telefoon	X	X	Pk A1	Pk B9	Pk B11			
2 afspraken maken met een klant en deze vastleggen in de (digitale) agenda	X	X	Taak 2					
3 een klant begroeten en begeleiden naar de behandelplaats	X	X	Pk A1	Pk A2	Pk A3			
4 koffie en thee zetten en deze aanbieden aan een klant	X	X	Pk A5	Pk A2	Pk A3			
5 betalingen afhandelen	X	X	Pk B13					
6 afscheid nemen van een klant	X	X	Pk A2					
7 de werkplek en materialen na behandeling schoonmaken	X	X	Pk A2	Pk A3				
8 handdoeken wassen, drogen en opbergen	X	X	Pk A3					
K/ZW/1.2 Een eenvoudige haar- en hoofdhuid- behandeling uitvoeren die past bij het haar en de hoofdhuid van de klant								
1 haren wassen en een verzorgend product aanbrengen	X	X	Pk A1	Pk A6				
2 haren drogen en in model brengen	X	X	Pk A1	Pk A6	Pk B10	Taak 7		
K/ZW/1.3 Een eenvoudige gezichtsbehandeling uitvoeren die past bij de huid van de klant								
1 oppervlaktereiniging uitvoeren en dagcrème aanbrengen	X	X	Pk A2	Pk A3	Pk A7			
2 dagmake-up aanbrengen	X	X	Pk A2	Pk A7	A8			
K/ZW/1.4 Een eenvoudige handbehandeling uitvoeren die past bij de conditie van de handen van de klant								
1 nagels vijlen en polijsten	X	X	Pk A5					
2 nagelriemen verzorgen	X	X	Pk A5					
3 een eenvoudige handmassage uitvoeren	X	X	Pk A5					



Ondersteuning bij sport- en bewegingsactiviteiten BK

Code: 1628

	BB	KB	Taken en praktijkkaarten					
K/ZW/11.1 Eenvoudige, regelende taken verrichten bij sport en bewegen								
1. informatie verzamelen over sport- en bewegingsmogelijkheden in de regio	X	X	Taak 1					
2. de informatie presenteren	X	X	Taak 1					
K/ZW/11.2 Voor een doelgroep een eenvoudig sportevenement of toernooi organiseren en uitvoeren								
1. een bij de doelgroep passende sport- of bewegingsactiviteit kiezen	X	X	Pk A1	Pk B8				
2. een plan opstellen voor het organiseren van een sportevenement of toernooi		X	Pk A1	Pk A5				
3. deelnemers werven	X	X	Pk A1					
4. deelnemers informeren	X	X	Pk A1					
5. onder leiding het sportevenement of toernooi op passende wijze uitvoeren	X	X	Pk B9					
6. onder leiding het sportevenement of toernooi op passende wijze afsluiten	X	X	Taak 6	Pk B9				
K/ZW/11.3 Assisteren en instructie geven bij sport- en bewegingsactiviteiten								
1. uitleg geven over sport- of bewegingsactiviteit	X	X	Pk A4					
2. een bewegingsvaardigheid voordoen aan de groep	X	X	Pk A4					
3. eenvoudige aanwijzingen geven aan de deelnemers	X	X	Pk A4					
4. deelnemers voor de sport- of bewegingsactiviteit stimuleren en enthousiasmeren	X	X	Pk A4					
5. flexibel omgaan met verschillen tussen deelnemers	X	X	Pk A3	Pk A4	Pk B8	Pk A11		
K/ZW/11.4 Omgaan met veiligheid en het voorkomen van blessures								
1. letten op de veiligheid van de sportaccommodatie zoals materialen, toestellen en apparatuur	X	X	Taak 4	Pk A4	Pk B6			
2. in bewegingssituaties eenvoudige regels en afspraken maken die blessures helpen voorkomen bij sportief spel	X	X	Taak 4	Taak 7	Pk A4			
K/ZW/11.5 Omgaan met veiligheid en het voorkomen van blessures								
1. eenvoudige sportmetingen uitvoeren en aflezen zoals loopsnelheid, lenigheid, armkracht, sprongkracht	X	X	Taak 5	Pk B10				
2. assisteren bij een warming up en cooling down	X	X	Pk B7					
3. advies en informatie geven over passende sport- en bewegingsactiviteiten	X	X	Taak 1					
4. informatie geven over de relatie tussen bewegen en gezondheid en over een passende sportuitrusting	X	X	Taak 2					



Voorkomen van ongevallen en EHBO BK

Code: 1617

	BB	KB	Taken en praktijkkaarten						
K/D&P/12.1. De kandidaat kan:									
1. mogelijkheden en beperkingen van cliënt signaleren met daarbij horende risico's en gevaren	X	X	Pk1	Pk9					
2. handelingen uitvoeren volgens veiligheidsrichtlijnen	X	X	Pk5	Pk6	Pk7	Pk8	Pk9	Pk10	
3. uitleggen hoe verwondingen, verbrandingen, vergiftiging voorkomen kunnen worden	X	X	Pk1	Pk8	Taak 2				
4. onveilige situaties op de werkvloer herkennen en bespreekbaar maken	X	X	Pk1	Pk12					
5. bij onveilige situaties hulp in te roepen en bereikbaar zijn	X	X	Pk6	Pk9	Pk12				
K/D&P/12.2 De kandidaat kan:									
1. de werking van hart, longen en de bloedsomloop noemen	X	X	Pk4						
2. een AED gebruiken	X	X	Pk10	Taak 5					
3. de effecten van inspanning aangeven	X	X	Pk2	Pk3					
4. aangeven hoe gewrichten kunnen bewegen	X	X	Pk2	Pk3					
5. uitleggen hoe je een goede conditie kunt opbouwen	X	X	Pk2						
K/D&P/12.3 De kandidaat kan:									
1. op gevaar letten	X	X	Pk5	Pk6	Pk9	Pk12			
2. nagaan wat er is gebeurd en nagaan wat het slachtoffer mankeert	X	X	Pk5.	Pk6	Pk8	Pk9			
3. het slachtoffer geruststellen en zorg dragen voor beschutting	X	X	Pk6	Pk9					
4. zorgen voor professionele hulp	X	X	Pk6	Pk8	Pk9				
5. het slachtoffer helpen op de plaats waar hij ligt of zit	X	X	Pk6	Pk9					
K/D&P/12.4. De kandidaat kan:									
1. stoornissen in het bewustzijn signaleren en hulp inschakelen	X	X	Pk9						
2. stoornissen in de ademhaling signaleren en hulp inschakelen	X	X	Pk9						
3. actieve bloedingen stoppen en hulp inschakelen	X	X	Pk7	Pk9					
4. shock signaleren en hulp inschakelen	X	X	Pk9						



K/D&P/12.5. De kandidaat kan:										
1. bewusteloosheid herkennen en kan een bewusteloze die op zijn buik ligt op de rug draaien	X	X	Pk5	Pk9						
2. een (dreigende) flauwte herkennen en kan eerste hulp verlenen bij een (dreigende) flauwte	X	X	Pk9							
3. ademhalingsstoornissen herkennen zoals bij een bewusteloos slachtoffer de luchtweg vrijhouden (stabiele zijligging), bij verslikking de luchtweg vrijmaken door enkele (vijf) stevige stoten tussen de schouderbladen te geven en als dit niet helpt de handgreep van Heimlich toe te passen	X	X	Pk5	Pk11						
4. een uitwendige (open) wond herkennen en bepalen of het verantwoord is als eerstehulpverlener zelf de definitieve hulp te verlenen dan wel een wond weten af te dekken	X	X	Pk7	Pk9						
5. een (ernstige) uitwendige bloeding herkennen en een bloeding stoppen door druk op de wond uit te oefenen door wonddrukverband	X	X	Pk7							
6. brandwonden koelen met zacht stromend lauw water en tweede- en derdegraads brandwonden losjes steriel afdekken	X	X	Pk8							
7. een (open) botbreuk, ontwrichting herkennen en uitleggen waarom een gebroken en een ontwricht lichaamsdeel onbeweeglijk moeten worden gehouden	X	X	Pk9							
8. een kneuzing, verstuiking herkennen en verzorgen	X	X	Pk3	Pk9						
9. oogletsel zoals vuiltje in het oog, verbrand oog, bijtende stof in het oog herkennen en aangeven waarom je heel zuinig moet zijn op je ogen en waardoor een oog makkelijk kan worden beschadigd	X	X	Taak 4							
10. een neusbloeding stoppen en een splinter uit de huid verwijderen	X	X	Pk7							
11. aangeven wat er minimaal in een verbanddoos moet zitten	X	X	Pk3	Pk7	Taak 4					



Welzijn kind en jongere BK

Code: 1620

	BB	KB	Taken en praktijkkaarten									
K/ZW/5.1 De kandidaat kan:												
1. de lichamelijke, geestelijke en sociale ontwikkeling van kinderen en jongeren benoemen.	X	X	Taak 1	Taak 2	Taak 3	Taak 4	PK 1	PK 3	PK 4	PK 5	PK 10	Taak 8
2. aangeven welke factoren de ontwikkeling kunnen beïnvloeden	X	X	PK 1	PK 3	PK 4	PK 5	PK 9	PK 10	Taak 8			
3. opvoedingstechnieken benoemen en toepassen	X	X	Taak 4	PK 5								
K/ZW/5.2 De kandidaat kan:												
1. de zelfredzaamheid van het kind of de jongere stimuleren	X	X	PK 1	PK 2	PK 10							
2. structuur bieden	X	X	PK 1	PK 2	PK 10							
3. zorg dragen voor fysieke en sociale veiligheid	X	X	Taak 3	Taak 5	PK 1	PK 2	PK 4	PK 10				
4. ondersteunen bij lichamelijke verzorging en hygiëne zonder fysieke overbelasting voor zichzelf	X	X	PK 4	PK 9								
5. voeding verzorgen	X	X	PK 4	PK 11								
K/ZW/5.3 De kandidaat kan:												
1. passende activiteiten selecteren en organisatorische mogelijkheden inventariseren	X	X	PK 1	PK 2	PK 3	PK 10						
2. een groep kinderen of jongeren stimuleren een keuze te maken	X	X	PK 1	PK 2	PK 3							
3. de activiteit uitleggen en voordoen	X	X	PK 1	PK 2	PK 3							
4. bij de uitvoering van de activiteit de deelnemers begeleiden	X	X	PK 1	PK 2	PK 3							
5. de activiteit afronden en evalueren	X	X	PK 1	PK 2	PK 3							
K/ZW/5.4 De kandidaat kan:												
1. de ruimte verzorgen en inrichten zodat deze schoon, veilig, sfeerol en aantrekkelijk is	X	X	PK 9	PK 12								
2. voorwerpen op de juiste plaats opbergen	X	X	PK 9	PK 12								
K/ZW/5.5 De kandidaat kan:												
1. een dagrapportage invullen	X	X	Taak 2	PK 5								
2. mondeling rapporteren aan leidinggevende, ouders of verzorgers (in simulatie)	X	X	Taak 2	PK 5								



Ondernemen BK

Code: 1709

	BB	KB	Taken en praktijkkaarten					
K/E&O/5.1 De kandidaat kan:								
1. persoonlijke gegevens noemen	X	X	Pk 2					
2. persoonlijke motieven noemen	X	X	Taak 1					
3. persoonlijke kwaliteiten noemen	X	X	Taak 1					
4. keuze voor de ondernemingsvorm motiveren	X	X	Pk 6	Pk2				
K/E&O/5.2 De kandidaat kan:								
1. het doel van de onderneming noemen	X	X	Pk 2					
2. de markt beoordelen	X	X	Pk 1					
3. een marketingmix ontwerpen en toepassen	X	X	Pk 4	Pk2				
4. inkoop- en verkoopbeleid toepassen	X	X	Pk 3	Pk 7				
K/E&O/5.3 De kandidaat kan:								
1. een investeringsplan maken	X	X	Pk 2					
2. een financieringsplan maken	X	X	Pk 2					
3. een exploitatiebegroting maken			Pk 2					
4. de haalbaarheid van het plan beoordelen	X	X	Pk 2					
K/E&O/5.4 De kandidaat kan:								
1. het ondernemingsplan uitvoeren	X	X	*					
2. een resultatenoverzicht presenteren	X	X	Taak 8					
3. de uitvoering nabespreken en evalueren	X	X	Taak 8					



Webshop BK

Code: 1710

	BB	KB	Taken en praktijkkaarten				
K/E&O/6.1 De kandidaat kan:							
1. een webshop bedenken, met name naam, vorm, grootte, product, positionering, doelgroep, kosten	X	X	Taak 2	Pk 1			
2. een webshop ontwerpen, prototype maken, met name layout, retailformule	X	X	Pk 1	Pk 2			
3. een online webshop maken	X	X	Pk 1	Pk 2	Pk 4		
4. de productfotografie toepassen	X	X	Pk 3				
5. het assortiment onderhouden, met name producten toevoegen en verwijderen	X	X	Pk 4	Pk 6			
6. de webshop voorbereiden voor publicatie	X	X	Pk 2				
7. ontwikkelingen in de e-commerce herkennen	X	X	Taak 4				
K/E&O/6.2 De kandidaat kan:							
1. online verkopen	X	X	Pk 10				
2. promotie maken	X	X	Pk 7	Pk 9			
3. betaalmogelijkheden herkennen en toepassen	X	X	Taak 5				
4. de opslag en verzending toepassen	X	X	Pk 5				
5. voorwaarden voor retourzending herkennen en toepassen	X	X	Pk 5				
6. een resultatenoverzicht presenteren	X	X	Taak 7	Taak 8			
7. de uitvoering nabespreken en evalueren	X	X	Taak 8				
8. aan de hand van de marketinginstrumenten de webshop beoordelen en verbetervoorstellen formuleren	X	X	Taak 8				



Vormgeving & typografie BK

Code: 1516

	BB	KB	Taken en praktijkkaarten					
K/MVI/12.1 De kandidaat kan:								
1. een analyse maken van de aangeleverde opdracht		X	Taak 1					
K/MVI/12.2 De kandidaat kan:								
1. met aangeleverde specificatie een lay-out maken, rekening houdend met de eisen en wensen van de opdrachtgever en doelgroep.	X	X	Taak 2	Taak 3	PK 2	PK 4		
K/MVI/12.3 De kandidaat kan:	X	X						
1. onderzoek doen naar typografie-, kleur- en beeldgebruik, passend bij doelgroep en product	X	X	Taak 4	PK 5	PK 7			
2. typografie, kleuren en beelden toepassen die passen doelgroep en product	X	X	Taak 4	PK 2	PK 3	PK 4	PK 5	
K/MVI/12.4 De kandidaat kan:								
1. een compositie maken passend binnen de lay-out	X	X	Taak 3	PK 2	Taak 7	Taak 8		
2. een ontwerp presentabel visualiseren	X	X	Taak 7	Taak 8				

