

# Concept kruisjeslijsten afdekken exameneisen D&P profielmodules BK

## Versie CSPE 2028

### Toelichting

- In dit document kun je de exameneisen vinden van het nieuwe examenprogramma Dienstverlening & Producten (versie 2028) in relatie tot de Dubbelklik-opdrachten van de (nieuwe) modules Expeditie Onbekend BK, Foodtruck Masters BK, Fantastisch Festival BK en Funpark Avonturenwereld BK.
- In dit document zijn de extra opdrachten nog niet toegevoegd. Deze worden op een later moment toegevoegd. Deze extra praktijkkaarten zijn niet noodzakelijk voor het afdekken van alle exameneisen.
- De eerdere modules van Dubbelklik voor D&P zullen niet meer worden geactualiseerd n.a.v. het nieuwe examenprogramma.



## Eindtermen Dienstverlening & Producten

Profieldeel 1: Organiseren van een activiteit .....	3
Profieldeel 2: Presenteren, promoten en verkopen .....	5
Profieldeel 3: Een product maken en verbeteren .....	7
Profieldeel 4: Multimediaal product maken .....	9

### Betekenis codering

X	Verplicht voor deze leerweg
exp	Afkorting van de modulenaam
1	Basiskennistaak
a1	Praktijkaart A: Economie en multimedia
b1	Praktijkaart B: Techniek
c1	Praktijkaart C: Zorg & Welzijn



## Profieldeel 1: Organiseren van een activiteit CSPE 2028

	BB	KB	EXPEDITIE ONBEKEND BK (exp)					FOODTRUCK MASTERS BK (foo)				
<b>P/D&amp;P/1.1 Een opdracht bespreken met de opdrachtgever, onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever</b>												
1. wensen en verwachtingen van de opdrachtgever inventariseren	X	X										
2. onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever	X	X										
<b>P/D&amp;P/1.2 Een activiteit organiseren</b>												
1. een activiteit plannen en voorbereiden	X	X	exp c1					foo c1				
2. berekeningen met betrekking tot kosten en opbrengsten van de te organiseren activiteit uitvoeren	X	X	exp3	exp c1				foo3				
3. voorzieningen, vergunningen, materialen en middelen regelen	X	X	exp3	exp c1				foo3				
4. een activiteit evalueren en suggesties geven voor verbetering	X	X										
<b>P/D&amp;P/1.3 Werkzaamheden rondom hospitality uitvoeren</b>												
1. optreden als host / medewerker gastvrijheid	X	X						foo c4				
2. gerechten en hapjes bereiden	X	X	exp c2					foo c2	foo c3	foo c5		
<b>P/D&amp;P/1.4 Facilitaire werkzaamheden uitvoeren</b>												
1. maatregelen beschrijven om de negatieve gevolgen van uit te voeren activiteiten voor het milieu te beperken	X	X	exp c4					foo c4				
2. schoonmaakmiddelen, -materialen en -apparatuur kiezen en gebruiken en de werkzaamheden uitvoeren volgende de voorschriften.	X	X	exp C5					foo c4				
3. bij een calamiteit inschatten welke hulddienst er ingeschakeld moet worden	X	X										
4. een ruimte inrichten	X	X										

Let op: deze kruisjeslijst is in concept. Ook moeten de extra praktijkkaarten nog worden toegevoegd.



	BB	KB	FANTASTISCH FESTIVAL BK (fal)					FUNPARK AVONTURENWERELD BK (fpa)				
<b>P/D&amp;P/1.1 Een opdracht bespreken met de opdrachtgever, onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever</b>												
1. wensen en verwachtingen van de opdrachtgever inventariseren	X	X	fal1					fpa1	fpa c1			
2. onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever	X	X	fal6					fpa2	fpa6	fpa a5		
<b>P/D&amp;P/1.2 Een activiteit organiseren</b>												
1. een activiteit plannen en voorbereiden	X	X	fal2	fal c1				fpa2	fpa5	fpa c1		
2. berekeningen met betrekking tot kosten en opbrengsten van de te organiseren activiteit uitvoeren	X	X	fal2	fal5	fal c1			fpa3	Fpa c1			
3. voorzieningen, vergunningen, materialen en middelen regelen	X	X	fal3	fal c1				fpa2	fpa a2	fpa c1		
4. een activiteit evalueren en suggesties geven voor verbetering	X	X	fal c1					fpa c2				
<b>P/D&amp;P/1.3 Werkzaamheden rondom hospitality uitvoeren</b>												
1. optreden als host / medewerker gastvrijheid	X	X	fal c4					fpa c1				
2. gerechten en hapjes bereiden	X	X	fal5	fal c2	fal c4			fpa c3	fpa c5			
<b>P/D&amp;P/1.4 Facilitaire werkzaamheden uitvoeren</b>												
1. maatregelen beschrijven om de negatieve gevolgen van uit te voeren activiteiten voor het milieu te beperken	X	X						fpa a3				
2. schoonmaakmiddelen, -materialen en -apparatuur kiezen en gebruiken en de werkzaamheden uitvoeren volgende de voorschriften.	X	X						fpa c4				
3. bij een calamiteit inschatten welke hulddienst er ingeschakeld moet worden	X	X	fal3	fal c5				fpa3				
4. een ruimte inrichten	X	X	fal3	fal c1				fpa5				

Let op: deze kruisjeslijst is in concept. Ook moeten de extra praktijkkaarten nog worden toegevoegd.



## Profieldeel 2: Presenteren, promoten en verkopen CSPE 2028

	BB	KB	EXPEDITIE ONBEKEND BK (exp)					FOODTRUCK MASTERS BK (foo)				
<b>P/D&amp;P/2.1 verschillende manieren van communicatie en communicatiemiddelen (her)kennen, benoemen en professioneel toepassen</b>												
1. media-uitingen met elkaar vergelijken en een beargumenteerde keuze maken voor een medium gelet op bijvoorbeeld doel, doelgroep en functionaliteiten	X	X										
2. voor een bepaald doel en een bepaalde doelgroep een media-uiting maken	X	X						foo c1				
<b>P/D&amp;P/2.2 Een product en dienst presenteren, promoten en verkopen</b>												
1. omschrijven, benoemen, uitleggen en beoordelen van promotie	X	X										
2. een klantgesprek voeren: fysiek, online, telefonisch	X	X	exp a3									
3. product en dienst presenteren met gebruikmaking van promotie- en decoratiemateriaal	X	X						foo a2				
<b>P/D&amp;P/2.3 Doelgericht informatie presenteren</b>												
1. uitleg, voorlichting en informatie presenteren aan publiek, bezoekers en deelnemers	X	X	exp6	exp c1				foo6	foo2	foo c1		

Let op: deze kruisjeslijst is in concept. Ook moeten de extra praktijkkaarten nog worden toegevoegd.



	BB	KB	FANTASTISCH FESTIVAL BK (fal)				FUNPARK AVONTURENWERELD BK (fpa)				
<b>P/D&amp;P/2.1 verschillende manieren van communicatie en communicatiemiddelen (her)kennen, benoemen en professioneel toepassen</b>											
1. media-uitingen met elkaar vergelijken en een beargumenteerde keuze maken voor een medium gelet op bijvoorbeeld doel, doelgroep en functionaliteiten	X	X	fal a5								
2. voor een bepaald doel en een bepaalde doelgroep een media-uiting maken	X	X	fal a5				fpa3	fpa a1	fpa a5		
<b>P/D&amp;P/2.2 Een product en dienst presenteren, promoten en verkopen</b>											
1. omschrijven, benoemen, uitleggen en beoordelen van promotie	X	X	fal a4								
2. een klantgesprek voeren: fysiek, online, telefonisch	X	X									
3. product en dienst presenteren met gebruikmaking van promotie- en decoratiemateriaal	X	X	fal a3								
<b>P/D&amp;P/2.3 Doelgericht informatie presenteren</b>											
1. uitleg, voorlichting en informatie presenteren aan publiek, bezoekers en deelnemers	X	X	fal6								

Let op: deze kruisjeslijst is in concept. Ook moeten de extra praktijkkaarten nog worden toegevoegd.



## Profieldeel 3: Een product maken en verbeteren CSPE 2028

	BB	KB	EXPEDITIE ONBEKEND BK (exp)					FOODTRUCK MASTERS BK (foo)				
<b>P/D&amp;P/3.1 Een ontwerp en een product ontwerpen, tekenen en printen in 3D</b>												
1. een product ontwerpen en tekenen in een 3D-tekenprogramma	X	X	exp B3					foo b3				
2. 3D-printen		X	exp B3					foo b3				
<b>P/D&amp;P/3.2 Een product maken</b>												
1. werktekeningen lezen en interpreteren, tekentechnische symbolen begrijpen en aan de hand van de tekening een werkvoorbereiding opstellen	X	X	exp b1	exp b2	exp b3			foo b1	foo b2	foo b3		
2. een product in elkaar zetten door gebruik te maken van verbindingen	X	X	Pk B2					foo b1	foo b2			
3. het vervaardigde product controleren op de kwaliteit en verbeteren	X	X	Pk B2					foo b1	foo b2			
4. een product vervaardigen met handgereedschappen, elektrische handgereedschappen en machines	X	X	Pk B1	Pk B2	Pk B4			foo b1	foo b2			
5. handgereedschappen, elektrische handgereedschappen en machines veilig gebruiken	X	X	Pk B1	Pk B2	Pk B4			foo b1	foo b2			

Let op: deze kruisjeslijst is in concept. Ook moeten de extra praktijkkaarten nog worden toegevoegd.



	BB	KB	FANTASTISCH FESTIVAL BK (fal)					FUNPARK AVONTURENWERELD BK (fpa)				
<b>P/D&amp;P/3.1 Een ontwerp en een product ontwerpen, tekenen en printen in 3D</b>												
1. een product ontwerpen en tekenen in een 3D-tekenprogramma	X	X	fal b1	fal b3				fpa b3	fpa b4			
2. 3D-printen		X	fal b3					fpa b4				
<b>P/D&amp;P/3.2 Een product maken</b>												
1. werktekeningen lezen en interpreteren, tekentechnische symbolen begrijpen en aan de hand van de tekening een werkvoorbereiding opstellen	X	X	fal b1	fal b2				fpa b1	fpa b2			
2. een product in elkaar zetten door gebruik te maken van verbindingen	X	X	fal b1	fal b2				fpa b1	fpa b2			
3. het vervaardigde product controleren op de kwaliteit en verbeteren	X	X	fal b1	fal b2				fpa b1	fpa b2			
4. een product vervaardigen met handgereedschappen, elektrische handgereedschappen en machines	X	X	fal b1	fal b2				fpa b1	fpa b2			
5. handgereedschappen, elektrische handgereedschappen en machines veilig gebruiken	X	X	fal b1	fal b2				fpa b1	fpa b2			

Let op: deze kruisjeslijst is in concept. Ook moeten de extra praktijkkaarten nog worden toegevoegd.



## Profieldeel 4: Multimediaal product maken CSPE 2028

	BB	KB	EXPEDITIE ONBEKEND BK (exp)				FOODTRUCK MASTERS BK (foo)				
<b>P/D&amp;P/4.1 Een digitaal ontwerp maken</b>											
1. informatie verwerken en deze vormgeven in een lay-out	X	X	exp d1	exp a8			foo5				
<b>P/D&amp;P/4.2 Een film maken</b>											
1. genres in film onderscheiden	X	X	exp a1								
2. op basis van gegeven informatie een script, storyboard en draaiboek maken	X	X	exp a1	exp a5							
3. aan de hand van het storyboard en het draaiboek filmopnamen maken	X	X	exp a1	exp a5							
4. met behulp van montagesoftware beelden monteren tot een samenhangend geheel	X	X	exp a1	exp a5							
<b>P/D&amp;P/4.3 Een website ontwerpen en maken</b>											
1. wensen van de opdrachtgever inventariseren, interpreteren, aanvullen en verwerken in een ontwerp voor een website	X	X					foo a2				
2. een begroting maken voor het bouwen, hosten en onderhouden van de website		X									
3. het voorlopige ontwerp inclusief begroting voorleggen aan de opdrachtgever		X									
4. een website maken	X	X					foo a2				
5. de website presenteren aan de opdrachtgever	X	X					foo a2				

Let op: deze kruisjeslijst is in concept. Ook moeten de extra praktijkkaarten nog worden toegevoegd.



	BB	KB	FANTASTISCH FESTIVAL BK (fal)					FUNPARK AVONTURENWERELD BK (fpa)				
<b>P/D&amp;P/4.1 Een digitaal ontwerp maken</b>												
1. informatie verwerken en deze vormgeven in een lay-out	X	X	fal2					fpa a5				
<b>P/D&amp;P/4.2 Een film maken</b>												
1. genres in film onderscheiden	X	X						fpa a1				
2. op basis van gegeven informatie een script, storyboard en draaiboek maken	X	X						fpa a1				
3. aan de hand van het storyboard en het draaiboek filmopnamen maken	X	X						fpa a1				
4. met behulp van montagesoftware beelden monteren tot een samenhangend geheel	X	X						fpa a1				
<b>P/D&amp;P/4.3 Een website ontwerpen en maken</b>												
1. wensen van de opdrachtgever inventariseren, interpreteren, aanvullen en verwerken in een ontwerp voor een website	X	X	fal a1	fal a2								
2. een begroting maken voor het bouwen, hosten en onderhouden van de website		X	fal a1									
3. het voorlopige ontwerp inclusief begroting voorleggen aan de opdrachtgever		X	fal a1	fal a2								
4. een website maken	X	X	fal a1	fal a2								
5. de website presenteren aan de opdrachtgever	X	X	fal a1									

Let op: deze kruisjeslijst is in concept. Ook moeten de extra praktijkkaarten nog worden toegevoegd.

